

Roll No.

(674)

4761

Printed Pages—3]

OE7

Bachelor Course (Open Elective Course) (Third Semester)

(CBCS) Examination, Dec. 2018/Jan. 2019

MULTIMEDIA TECHNOLOGY

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 40

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 16

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है। प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए। इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in *five* Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I/(Unit I)

1. मल्टीमीडिया क्या है ? मल्टीमीडिया के दो एप्लिकेशन समझाइए। 8
What is multimedia ? Explain any *two* applications of multimedia.

अथवा/(Or)

2. फॉण्ट का परिभाषित कीजिए। ASCII और Unicode को समझाइए। 8
Define font. Explain ASCII and Unicode.

इकाई II/(Unit II)

3. Lossless और Lossy कम्प्रेसन के मध्य अंतर विस्तार में बताइए। 8
Differentiate between Lossless of Lossy compression techniques in detail.

अथवा/(Or)

4. Digital Audio को परिभाषित कीजिए। किन्हीं तीन Audio file format को समझाइए। 8
Define Digital Audio. Explain any *three* Audio file format.

इकाई III/(Unit III)

5. एनीमेशन बनाने की किन्हीं दो तकनीकों को उदाहरण सहित समझाइए। 8
Explain any *two* techniques of Animation along with the example.

अथवा/(Or)

6. एनीमेशन के सिद्धांतों को उदाहरण सहित लिखिये। 8
Write Animation principles with example.

इकाई IV/(Unit IV)

7. डिजिटल में वीडियो कैसे कैचर करते हैं ? टाइम कोड का क्या उपयोग है ? 8
How to capture video in digital ? What is the usage of time cods ?

अथवा/(Or)

8. संक्षिप्त टिप्पणी लिखिये : 8

Write short notes on :

(i) Colour correction

(ii) Dissolve

(iii) Fade in

(iv) PAL.

इकाई V/(Unit V)

9. Hotspots, Hyperlink और Button को समझाइए। ये कैसे उपयोगी हैं ? 8

Discuss Hotspots, Hyperlink and Button. How are they used ?

अथवा/(Or)

10. उदाहरण सहित टिप्पणी लिखिये :

Write notes with example :

(i) Function

(ii) Arrays

(iii) Objects

(iv) Events