

Roll No.....

(204)

9433

Printed Pages—3]

5MCA2/CCC26

Master of Computer Application (Fifth Semester) (CBCS)

Examination, May/June, 2019

COMPUTER GRAPHICS

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 80

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 32

निर्देश :

1. प्रश्नपत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है। प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए। इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाये।
6. प्रश्नपत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें।

Instructions :

1. The question paper is divided in *five* units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I/(Unit I)

1. CRT की कार्यप्रणाली को विस्तारपूर्वक डायग्राम सहित समझाइये। 16

Explain working of CRT in detail with diagram.

अथवा/(Or)

2. निम्न पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए :

Write short notes on :

- (a) Raster Scan System
- (b) Random Scan System
- (c) Image Scanner.

इकाई II/(Unit II)

3. Computer Graphics क्या है ? Computer Graphics को उपयोग सहित समझाइए ? 16

What is computer graphics ? Explain with application of computer graphics.

अथवा/(Or)

4. Drawing Geometry क्या है ? विस्तारपूर्वक समझाइए।

What is Drawing Geometry ? Explain in detail.

इकाई III/(Unit III)

5. Protection क्या है ? Protection के प्रकार को diagram सहित समझाइए। 16

What is protection ? Also explain its types with diagram.

अथवा/(Or)

6. निम्नलिखित algorithm को समझाइए :

- (a) Z-Bubber Algorithm
- (b) Hidder surface algorithm.

Explain the following algorithm :

- (a) Z-Bubber Algorithm
- (b) Hidder surface algorithm.

इकाई IV/(Unit IV)

7. निम्नलिखित Terms को समझाइए : 16
- (i) Segment टेबल
 - (ii) Segment Creation
 - (iii) रोटेशन।

Explain the following terms :

- (i) Segment table.
- (ii) Segment Creation
- (iii) Rotation.

अथवा/(Or)

8. Bizing Curve और Bspline curve के बीच में अंतर समझाइए।
Differentiate between Bizing curve and Bspline curve.

इकाई V/(Unit V)

9. Segment क्या है ? विस्तारपूर्वक समझाइए। 16
What is Segment ? Explain in detail.

अथवा/(Or)

10. Graphics के Element क्या हैं ? विस्तारपूर्वक समझाइए।
What is element of graphics ? Explain in detail.