

Roll No. ....

(230)

0580

Printed Pages—3]

5BSC(GA)5

**Bachelor of Science (GA) (Fifth Semester)**

**Examination, Dec. 2018/Jan. 2019**

**ANIMATION FOR WEB**

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 50

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 20

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

**Instructions :**

1. The Question Paper is divided in *five* Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

**P.T.O.**

### इकाई I/(Unit I)

1. फ्लैश के विभिन्न ड्राइंग टूल्स का वर्णन कीजिये। 10  
Explain various Drawing Tools of Flash.

अथवा/(Or)

2. (अ) फ्लैश डॉक्यूमेंट के आर्किटेक्चर का वर्णन कीजिये। 5  
Explain the Architecture of a Flash Document.
- (ब) कलर पैलेट का वर्णन कीजिये। 5  
Explain the Color Palette.

### इकाई II/(Unit II)

3. डेको और स्प्रे ब्रश के साथ प्रोसीज़रल मॉडलिंग का विस्तार से वर्णन कीजिये। 10  
Explain Procedural Modeling with Deco and Spray Brush in detail.

अथवा/(Or)

4. (अ) ओनिअन-स्किनिंग का विस्तार से वर्णन कीजिये। 5  
Explain Onion-Skinning in detail.
- (ब) फ्लैश में साउंड और वीडियो के साथ कार्य करने के तरीके को एक उदाहरण द्वारा समझाइये। 5  
Explain the method of working with sound and video in flash with the help of an example.

### इकाई III/(Unit III)

5. फ्रेम बाय फ्रेम एनीमेशन का उपयोग करके वाक और रन साइकल निर्माण का उपयुक्त उदाहरण सहित विस्तार से वर्णन कीजिए। 10  
Explain creating walk and run cycle using Frame by Frame animation in detail with suitable example.

**अथवा/(Or)**

6. मोशन ट्वीन और शेप ट्वीन का उदाहरण सहित विस्तार से वर्णन कीजिये। 10  
Explain Motion Tween and Shape Tween in detail with example.

**इकाई IV/(Unit IV)**

7. बटन सिम्बल्स और बटन स्टेट्स को विस्तार से समझाइए। 10  
Explain in detail Button Symbols and Button States.

**अथवा/(Or)**

8. (अ) टाइमलाइन लेयर्स के उपयोग की विधि का वर्णन कीजिये। 5  
Explain the method of using the Timeline Layers.  
(ब) अलाइन पैनल पर एक संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए। 5  
Write a short note on Align Panel.

**इकाई V/(Unit V)**

9. टेक्स्ट की लाइन्स को लिंक करना, बटन्स को टेक्स्ट लिंकस् की तरह उपयोग करना और ईमेल लिंकस् को एक उदाहरण द्वारा समझाइये। 10  
Explain linking lines of text, using buttons as text links and e-mail links with the help of an example.

**अथवा/(Or)**

10. एक्शन्स और फ्रेम लेबल्स को टाइमलाइन पर आप कैसे उपयोग करेंगे ? उपयुक्त उदाहरण सहित विस्तार से समझाइये। 10  
Explain in detail how will you organize Actions and Frame Labels on the Timeline with suitable example.