

Roll No. ....

(228)

0578

Printed Pages—3]

5B.Sc.(GA)3

**Bachelor of Science (GA) (Fifth Semester)**

**Examination, Dec. 2018/Jan. 2019**

**3D Design with Maya**

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 50

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 20

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र **पाँच** इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. **सभी** प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

**Instructions :**

1. The Question Paper is divided in five Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

**P.T.O.**

## इकाई I (Unit I)

1. निम्नलिखित को माया सॉफ्टवेयर वर्क स्पेस के संदर्भ में सचित्र समझाइए :

(i) माया यूजर इंटरफेस

(ii) व्यूपोर्ट का नेवीगेशन

Explain the following in reference of Maya software work space by drawing :

(i) Maya user interface

(ii) Navigating the viewport.

अथवा/(Or)

2. पॉलीगन स्फेयर माया में बनाने के चरणों को लिखिए। Shelf Explain प्रक्रिया में टूल्स और तत्वों को कैसे स्टोर करते हैं ?

How to create a polygon sphere in Maya ? Write steps. How to store tools and items in Shelf Explain process.

## इकाई II (Unit II)

3. निम्नलिखित को समझाइए :

Explain given :

(i) Block Modeling

(ii) Volume of area light

(iii) Any two modeling tools

(iv) Symmetry object.

अथवा/(Or)

4. Light linking क्या है ? Light centric और Object centric light linking को समझाइए।  
What is light linking ? Explain light centric and object centric light linkage.

## इकाई III (Unit III)

5. माया में मोशन पाथ एनिमेशन क्या है ? उचित उदाहरण सहित समझाइए।

What is motion path animation in Maya ? Explain with suitable example.

अथवा/(Or)

6. Story telling और Design के मध्य क्या संबंध है ? समझाइए Composition को विस्तृत कीजिए।

Explain what is relation between story telling and design. Describe composition.

**इकाई IV (Unit IV)**

7. Deformer क्या है ? इसका modeling और animation में क्या उपयोग है ? समझाइए।  
What deformer ? Explain its usage in modeling and animation.

अथवा/(Or)

8. NURBS surface क्या है ? Surface पुनः कैसे बनाते हैं ?  
What is NURBS surface ? How to rebuilding surface ?

**इकाई V (Unit V)**

9. विभिन्न रेन्डर इंजन क्या है, जो माया में उपलब्ध हैं। उनके मध्य अंतर बताइए।  
What are the different rendering engine available in Maya ? Differentiate among them.

अथवा/(Or)

10. Maya को Ambient light के साथ Mia material कैसे उपयोग किया जाता है ?  
How to use Mia-material with Maya's ambient light ?