

Roll No.

(224)

0529

Printed Pages—3]

5B.Sc.(MM)4

Bachelor of Science (MM) (Fifth Semester)

Examination, Dec. 2018/Jan. 2019

3D DESIGN WITH MAYA

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 50

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 20

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in *five* Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I/(Unit I)

1. माया क्या है ? माया का इंटरफेस समझाइए।
What is MAYA ? Explain the interface of MAYA.

अथवा/(Or)

2. माया में कैरेक्टर के लिए टेक्सचर कैसे बनाया जाता है ?
How to creating Texture for character in MAYA ?

इकाई II/(Unit II)

3. कैमरा कला की तकनीक है। माया में लाइट सेटअप प्रक्रिया को लिखिये।
Camera is a technique of art. Write the light setup process in MAYA.

अथवा/(Or)

4. मॉडलिंग क्या है ? ब्लॉक मॉडलिंग और UV टेक्चरिंग को समझाइए।
What is Modeling ? Explain Block Modeling and UV Texturing.

इकाई III/(Unit III)

5. कीफ्रेम क्या है ? कीफ्रेम के सम्पादन, सेटअप और उभयनिष्ठ प्रक्रिया को समझाइए।
What is Keyframe ? Explain Setup, Editing and Tangents process of Keyframe.

अथवा/(Or)

6. माया के किन्हीं पाँच अनिवार्य एनिमेशन उपकरणों की व्याख्या कीजिए। स्टोरीटेलिंग टर्म्स (कहानी कहने) की एक सूची बनाइये।
Explain any *five* essentials Animation tools of MAYA. Make a list of Storytelling terms.

इकाई IV/(Unit IV)

7. NURBS टोपोलोजी क्या है ? NURBS कर्व की व्याख्या कीजिये।
What is NURBS topology ? Explain the NURBS Curve.

अथवा/(Or)

8. NURBS तकनीक के द्वारा Skeleton तैयार करने की प्रक्रिया की चरणबद्ध तरीके से व्याख्या कीजिये।

Step-by Step explain the process of creating the skeleton through NURBS techniques ?

इकाई V/(Unit V)

9. Material तथा Light Interaction द्वारा मॉडल का निर्माण कीजिये।

Create a Model with Material and Light Interaction.

अथवा/(Or)

10. 2-point तथा 2-point light की व्याख्या कीजिये। अल्फा चैनल क्या है ?

Explain 2-point and 2-point light. What is Alpha Channel ?