

Roll No.

(291)

6078

Printed Pages—3]

5B.Sc.(EM)2

Bachelor of Science (EM) (Fifth Semester)

Examination, Dec. 2018/Jan. 2019

ANIMATION

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 50

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 20

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in *five* Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I/(Unit I)

1. इलेक्ट्रॉनिक मल्टीमीडिया में एनीमेशन के उपयोग का वर्णन कीजिए।
Elaborate the use of animation in electronic multimedia.

अथवा/(Or)

2. एनीमेशन क्या है ? एनीमेशन के सिद्धांत लिखिए।
What is animation ? Write the principles of animation.

इकाई II/(Unit II)

3. कम्प्यूटर के ब्लॉक आरेख को द्रा कीजिए और मल्टीमीडिया एप्लिकेशन बनाने के लिए न्यूनतम आवश्यक इनपुट और आउटपुट डिवाइस का वर्णन कीजिए।
Draw the block diagram of computer and describe the minimum required of input and output devices for creating multimedia application.

अथवा/(Or)

4. एनीमेशन टूल्स का क्या मतलब है ? संक्षेप में Kinimator Animator Pro उपकरण का वर्णन कीजिए।
What do you mean by Animation Tools ? Explain Kinimator Animator Pro Tool in brief.

इकाई III/(Unit III)

5. ग्राफिक्स फाइल प्रारूप क्या हैं ? किन्हीं भी पाँच ग्राफिक्स फाइल प्रारूपों का वर्णन कीजिए।
What are Graphics File Formats ? List any *five* graphics file formats.

अथवा/(Or)

6. निम्नलिखित पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए :
Write short note on the following :
(a) Vector and Raster Graphics
(b) Lossy & Lossless Compression.

इकाई IV/(Unit IV)

7. 2डी एनीमेशन से 3डी एनीमेशन अलग कैसे है ? दोनों तकनीकों की खूबियों का वर्णन कीजिए।

How 3D animation is different from 2D animation ? Describe the merits of both techniques.

अथवा/(Or)

8. निम्नलिखित पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए :

Write short note on the following :

- (a) Polylines
(b) Scene composition.

इकाई V/(Unit V)

9. इलेक्ट्रिक मीडिया में कैरेक्टर एनीमेशन का महत्व क्या है ? समझाइए।

What is the importance of character animations in electric media ? Explain.

अथवा/(Or)

10. मोर्फिंग क्या है ? उदाहरण के साथ समझाइये।

What is morphing ? Explain with example.