

Roll No.....

(245)

0573

Printed Pages—3]

4BSc(GA)3

**Bachelor of Science (GA) (Fourth Semester)**

**Examination, May/June, 2019**

**3D ANIMATION WITH 3D MAX**

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 50

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 20

**निर्देश :**

1. प्रश्नपत्र **पाँच** इकाइयों में विभाजित है। प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है।
2. प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न का उत्तर दीजिए। इस प्रकार कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए।
3. **सभी** प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाये।
6. प्रश्नपत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें।

**Instructions :**

1. The question paper is divided in *five* units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

**P.T.O.**

### इकाई I/(Unit I)

1. 3D मेक्स में बैकग्राउंड में चित्र को लोड करने की प्रक्रिया लिखिये। 10

Write the procedure of loading a background image in 3D max.

अथवा/(Or)

2. Modify पेनल को इसके options के साथ समझाइये।

Explain Modify panel with its options.

### इकाई II/(Unit II)

3. 3D मेक्स के अंतर्गत कॉआर्डिनेट सिस्टम को विस्तार से बताइये।

Write in detail the coordinate system present in 3D Max. 10

अथवा/(Or)

4. निम्नलिखित के बारे में उपयुक्त चित्र के साथ बताइये :

- (अ) ऑब्जेक्ट का हिलना
- (ब) ऑब्जेक्ट का घूर्णन
- (स) ऑब्जेक्ट का छुपाना
- (द) ऑब्जेक्ट की क्लोनिंग।

Write about the following with suitable diagram :

- (a) Moving an object
- (b) Rotating an object
- (c) Hiding an object
- (d) Cloning objects.

### इकाई III/(Unit III)

5. मटेरियल एडिटर क्या होता है ? मटेरियल के गुणों को बताइये। 10

What is Material Editor ? Write the properties of materials.

**अथवा/(Or)**

6. रेन्डरिंग से आप क्या समझते हैं ? रेन्डर सीन डायलॉग बाक्स के ऑप्शन के बारे में लिखिये।  
What do you mean by rendering ? Write about options of render scene dialog box.

**इकाई IV/(Unit IV)**

7. एक ऑब्जेक्ट को एडिटेबल पॉली ऑब्जेक्ट में परिवर्तित करने की प्रक्रिया लिखिये। 10  
Write the procedure of converting an object into an editable poly object.

**अथवा/(Or)**

8. मेरा ऑब्जेक्ट एवं सब-ऑब्जेक्ट क्या होते हैं ? एडिटेबल मेश सब-ऑब्जेक्ट के प्रकारों के बारे में लिखिये।  
What are mesh object and sub-object ? Write about Editable mesh sub-objects modes.

**इकाई V/(Unit V)**

9. विभिन्न प्रकार के प्रकाश क्या हैं ? सूर्य के प्रकाश का सिस्टम कैसे तैयार करते हैं ? 10  
What are different types of lights ? How to create a sunlight system ?

**अथवा/(Or)**

10. कैमरा प्रभाव क्या होता है ? विस्तार से बताइए कि कैसे कैमरा ऑब्जेक्ट को तैयार एवं नियंत्रित करते हैं ?  
What is camera effects ? Explain how to create and control a camera objects ?